Prince of Persia®
Les Deux Royaumes™

UBISOFT®

TABLE DES MATIÈRES

Installation **4**

Démarrage **5**

L'histoire **6**

Personnages **6**

Comment jouer **8**

Interface de jeu **9**

Pouvoirs des Sables du Temps **10**

Mouvements **11**

Armes **12**

Combat libre **14**

Système d'élimination éclair **17**

Courses de chariots **17**

Objets spéciaux **18**

Trucs et astuces **18**

Assistance technique **20**

Garantie **21**

POP3_PC_MANCOVER_FR 10/11/05 18:24 Page 2

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. - Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:
Les catégories de tranche d'âge:

Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:
Description du contenu:

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info

NOTES

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Les Deux Royaumes, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia, is a trademark of Jordan Mechner in the US and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video © 1997-2005 by Rad Game Tools, Inc.

INSTALLATION

Configuration requise

Système d'exploitation : Windows® 2000/XP (seulement)

Processeur : Pentium® III ou AMD Athlon™ 1 GHz (Pentium® IV ou AMD Athlon™ 1,5 GHz recommandés)

RAM : 256 Mo de RAM (512 Mo recommandés)

Carte Vidéo : compatible DirectX 9.0c (voir la liste des cartes compatibles*)

Carte Son : compatible DirectX 9.0c. Dolby® Digital Live requis pour son Dolby® Digital.

Version DirectX : DirectX 9.0c ou plus (inclus)

CD-ROM : 4x DVD-ROM

Disque dur : 1,5 Go minimum d'espace libre

Périphériques supportés : Joypads compatibles Windows

**Cartes Vidéo supportées au moment du lancement : NVIDIA® GeForce™ séries 3/4/5/FX/6/7 (GeForce 4 MX non supporté) - ATI® Radeon® séries 7500/8500/9000/X*

Les versions de ces cartes graphiques pour ordinateur portable ne sont pas prises en charge. Ces cartes sont les seules avec lesquelles le jeu fonctionne à l'heure actuelle, même s'il est possible que d'autres soient prises en charge après la sortie du jeu. Vous trouverez la liste mise à jour des cartes graphiques prises en charge sur le FAQ du jeu proposé par notre site Internet d'assistance : http://support.ubi.com. Solution audio PC contenant Dolby® Digital Live requise pour bénéficier du son Dolby Digital.

NOTE : ce jeu contient une technologie de lutte contre la copie pouvant créer des conflits avec certains lecteurs de CD-RW, DVD-RW, et autres disques virtuels.

Installation

Installer Prince of Persia®: Les Deux Royaumes™

Pour installer Prince of Persia: Les Deux Royaumes, procédez comme suit :

1. Démarrez votre ordinateur.
2. Insérez le CD d'installation de Prince of Persia: Les Deux Royaumes dans votre lecteur de CD-ROM. Le menu Autorun devrait s'afficher automatiquement.
3. Cliquez sur Installer. L'assistant d'installation vous guidera tout au long de l'installation du jeu.
4. Une fois le jeu installé, sélectionnez Ubisoft/Prince of Persia: Les Deux Royaumes/Jouer à Prince of Persia: Les Deux Royaumes à partir du menu Démarrer de votre ordinateur, ou cliquez à deux reprises sur le raccourci Jouer à Prince of Persia: Les Deux Royaumes de votre bureau. Dans les deux cas, le jeu devrait se lancer.

Note : le CD de jeu de Prince of Persia: Les Deux Royaumes doit se trouver dans votre lecteur de CD-ROM pour pouvoir jouer.

Désinstaller Prince of Persia: Les Deux Royaumes

Pour désinstaller Prince of Persia: Les Deux Royaumes, procédez

comme suit :

1. Démarrez votre ordinateur.
2. Insérez le CD d'installation de Prince of Persia: Les Deux Royaumes dans votre lecteur de CD-ROM. Le menu Autorun devrait s'afficher automatiquement.
3. A ce moment, cliquez sur Désinstaller. Cela désinstallera automatiquement tous les composants de Prince of Persia: Les Deux Royaumes.

DEMARRAGE

Commandes de jeu

Bouton gauche de la souris :

Prince / Prince de l'Ombre . . . . Coup de dague, planter la dague

Prince . . . . . Elimination rapide
Chariot : attaquer l'ennemi

Barre d'espace : . . . . . Action (saut, roulé-boulé, s'éjecter, se hisser sur une barre)

E :

Prince / Prince de l'Ombre . . . Déclencher élimination rapide

Prince . . . . . Attaque d'arme secondaire/attraper

Prince de l'Ombre . . . . . Coup de chaîne/se balancer à la chaîne/fin d'élimination rapide

C :

Prince / Prince de l'Ombre . . . . Descendre

Prince de l'Ombre . . . . . Faire tournoyer la chaîne

Prince . . . . . Ramasser une arme/lancer une

R : . . . . . Retour en arrière (appuyer et maintenir enfoncée)/ralenti (appuyer et relâcher)

Bouton droit de la souris : . . . Action spéciale (monter au mur en courant, pousser/tirer, se balancer sous une barre, boire de l'eau pour le Prince)/parer (quand les ennemis sont proches)

Q : . . . . . Vue alternative (caméra paysage)

F : . . . . . Regarder (caméra à la 1ère personne)

X : . . . . . Reset camera

W : . . . . . Avancer

A : . . . . . Aller à gauche

D : . . . . . Aller à droite

S : . . . . . Reculer

Souris : . . . . . Déplacer la caméra

Esc: . . . . . Pause/menu

L'HISTOIRE

Notre histoire commence juste après la conclusion de Prince of Persia: L'Ame du Guerrier.

Le Prince revient à Babylone en compagnie de Kaileena, l'énigmatique Impératrice du Temps. Mais au lieu de la paix qu'il désire tant, il retrouve un royaume ravagé par la guerre. Traqué tel un fugitif, il se rend vite compte que les Sables du Temps l'ont corrompu, lui aussi. Et qu'ils ont donné naissance à un terrifiant Prince de l'Ombre, qui s'empare peu à peu de lui...

LES PERSONNAGES (OPTIONNEL)

Le Prince

Le Prince de Perse est de retour de l'Ile du Temps, où il a empêché la création des Sables du Temps et sauvé Kaileena, l'Impératrice du Temps, ce qui lui a permis de modifier son destin et d'échapper à la mort. Sa mission accomplie, il rentre chez lui, à Babylone, pour s'apercevoir que la cité a été ravagée par la guerre et envahie par un puissant ennemi...

Le Prince de l'Ombre

Quand le Prince arrive à Babylone, les Sables du Temps sont une nouvelle fois libérés et il se retrouve corrompu, ce qui donne naissance à un redoutable Prince de l'Ombre, qui s'empare peu à peu de lui. Le Prince de l'Ombre est une version corrompue du Prince. C'est un être sadique, totalement dénué de pitié et de compassion.

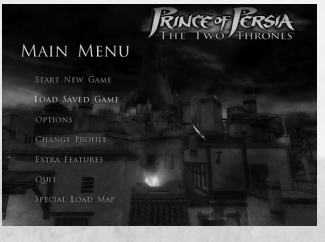
Kaileena

L'énigmatique Impératrice du Temps a été sauvée par le Prince sur l'Ile du Temps. Tous deux ont laissé l'île et le passé loin derrière eux, ou du moins le croyaient-ils avant d'arriver à Babylone...

COMMENT JOUER

Créer un nouveau profil

Quand le jeu est lancé pour la première fois, il vous demande de créer un nouveau profil. Saisissez votre pseudo et appuyez sur la touche Entrer pour accéder au menu principal.



Menu principal

Utilisez les touches de mouvement (W, A, S, D par défaut) pour mettre une option en surbrillance et appuyez sur la touche Entrer pour la sélectionner. Appuyez sur la touche Echap pour revenir à l'écran de menu précédent.

- **Nouvelle partie :** pour lancer une nouvelle partie.

- **Charger partie sauvegardée :** pour poursuivre une partie sauvegardée au préalable.
- **Options :** pour accéder au menu des options et avoir la possibilité de modifier divers paramètres du jeu.
- **Changer de profil :** pour changer de profil ou en créer un nouveau.
- **Options supplémentaires :** pour accéder aux bonus.
- **Quitter :** pour quitter le jeu.

Menu des options

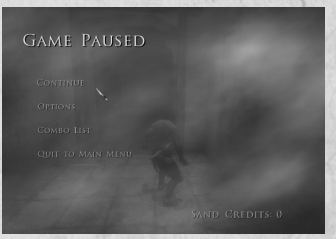
Cet écran permet de modifier divers paramètres du jeu :

- **Son :**
- **Caméra :**
  - Volume : pour régler le volume de la musique, des voix et des bruitages.
  - Virtualisation audio : sélectionnez Totale, Légère ou Aucune.
  - Accélération audio 3D : pour activer/désactiver l'accélération audio.
  - EAX créatif : pour activer/désactiver le mode EAX (si votre matériel le prend en charge).
- **Jeu :**
- **Caméra :**
  - Caméra ralenti : pour faire votre choix parmi les divers modes de caméra ralenti.
  - Tutoriels : pour activer/désactiver les messages de tutoriel.
  - Sang : pour que le sang soit visible ou non dans le jeu.
  - Sous-titres : pour activer/désactiver les sous-titres.
- **Graphismes - basiques :**
  - Résolution : pour changer la résolution de l'écran.
  - Gamma : pour régler le niveau de gamma de votre moniteur.
  - Luminosité : pour régler la luminosité de votre moniteur.
  - Contraste : pour régler le contraste de votre moniteur.
- **Graphismes - avancés :**
  - Filtrage : pour changer de niveau de filtrage/lissage.
  - Synchro V : pour activer/désactiver la synchronisation verticale sur votre moniteur.
  - Effets d'ombre : pour régler les effets d'ombre.
  - Effets d'eau : pour activer/désactiver les effets d'eau.
  - Brouillard : pour activer/désactiver les effets de brouillard.
- **Commandes - clavier :** choisissez la configuration souhaitée pour les touches de votre clavier et les boutons de la souris.
- **Commandes – gamepad :** choisissez la configuration souhaitée pour les touches de votre gamepad.
- **Crédits :** pour afficher les crédits du jeu.

Menu de changement de profil

Cet écran affiche la liste de vos profils existants. Il vous permet de les gérer, mais aussi d'en créer de nouveaux.

- **Nouveau profil :** pour afficher l'écran de création de nouveau profil.
- **Supprimer :** pour effacer le profil en surbrillance.
- **Sélectionner :** pour sélectionner le profil en surbrillance et afficher le menu principal.



Menu de jeu

Vous pouvez mettre le jeu sur pause à tout moment en appuyant sur la touche Echap, ce qui affiche le menu suivant :

- Continuer : pour reprendre le jeu.
- Options : pour accéder au menu des options et avoir la possibilité de modifier divers paramètres du jeu.
- Liste des combos : pour accéder à la liste de combos du Prince et du Prince de l'Ombre, ainsi qu'à leur description
- Quitter la partie : pour quitter la partie en cours et revenir au menu principal.

Sauvegarde

Le jeu vous incite à sauvegarder votre partie à chaque fois que vous arrivez à une fontaine.

Fin de partie

L'écran suivant s'affiche si le Prince ou le Prince de l'Ombre meurt en cours de partie :

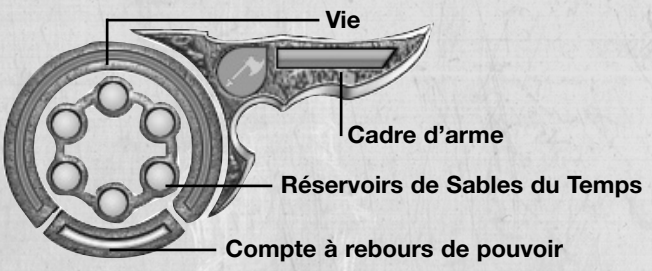
- **Réessayer :** pour reprendre la partie au dernier point de contrôle franchi.
- **Quitter :** pour quitter la partie en cours et revenir au menu principal.

Chargement

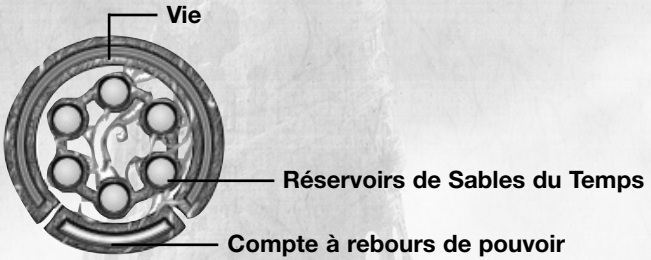
Pour continuer une partie sauvegardée au préalable, sélectionnez Charger partie sauvegardée à partir du menu principal.

INTERFACE DE JEU

Prince



Prince de l'Ombre



Barre de vie

Prince : Montre la santé actuelle du Prince. Les attaques des ennemis lui en font perdre, de même que les chutes violentes et les pièges. Si la barre de vie du Prince se vide totalement, la partie est terminée (sauf si vous remontez le cours du temps, bien sûr). Vous remplissez la barre en buvant de l'eau aux fontaines (ou ailleurs).

Prince de l'Ombre : Montre la santé actuelle du Prince de l'Ombre. Le Prince de l'Ombre perd constamment de la santé. Il doit tuer des créatures des sables et absorber leur sable pour récupérer de l'énergie.

Réservoirs de Sables du Temps

Montrent la quantité de sable ramassée par le Prince et le Prince de l'Ombre. Chaque utilisation des pouvoirs du temps vide un ou plusieurs réservoirs. Vous les remplissez en passant à côté des nuages de sable (ennemis morts, objets pouvant être cassés, etc.).

Vous pouvez également remplir vos réservoirs de sable en utilisant certaines Portes des Sables.

Compte à rebours de pouvoir

Indique sur quelle durée vous pouvez remonter le cours du temps. Une barre pleine correspond à 8 secondes.

Cadre d'arme (Prince uniquement)

Ce cadre ne s'affiche que lorsque le Prince ramasse une arme secondaire. Il indique l'état actuel de l'arme, sachant que les armes ne peuvent résister qu'à un certain nombre de coups avant de se casser.

POUVOIRS DES SABLES DU TEMPS

Grâce à la Dague du Temps, le Prince acquiert la faculté de contrôler le cours du temps, et ses pouvoirs augmentent au fur et à mesure que la partie avance. Le Prince de l'Ombre a les mêmes pouvoirs que le Prince.

Rappel

Lorsqu'il utilise ce pouvoir, le Prince remonte le cours du temps, ce qui lui permet par exemple d'éviter de commettre une erreur, ou encore d'esquiver une attaque. Une fois le temps revenu en arrière, le Prince recommence à agir normalement.

Maintenez la touche R enfoncée pour remonter le cours du temps et relâchez-la pour reprendre la partie où vous le souhaitez. Chaque retour en arrière vide un réservoir de sable.

Œil du cyclone

Le Prince peut ralentir le passage du temps, alors que lui-même continue d'agir à vitesse normale. Cela lui permet d'éviter certains pièges et de prendre un avantage décisif sur ses ennemis. Appuyez rapidement sur la touche R pour utiliser ce pouvoir en plein combat. Chaque utilisation vide un réservoir de sable.

Vents des sables

Ce pouvoir permet d'exécuter une puissante attaque au sol affectant simultanément tous les adversaires qui entourent le Prince. Appuyez sur la touche R tout en parant à l'aide du bouton droit de la souris. Chaque utilisation des Vents des sables vide deux réservoirs de sable.

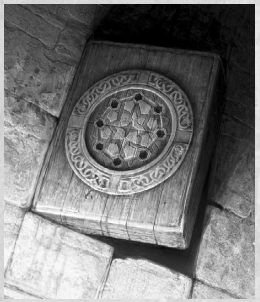
Tempête de sable

Ce pouvoir permet de déclencher une attaque encore plus violente que la précédente, tuant simultanément tous les ennemis qui entourent le Prince. Il faut plus de temps pour y faire appel. Maintenez la touche R enfoncée pendant quelques secondes tout en parant à l'aide du bouton droit de la souris. Chaque utilisation de la Tempête de sable vide quatre réservoirs de sable.

MOUVEMENTS

Mouvements de base

Le Prince et le Prince de l'Ombre grimpent automatiquement sur les obstacles. Quand ils se trouvent près d'un mur, ils peuvent également monter à ce dernier en courant, ou encore rebondir dessus pour partir dans la direction opposée. Ils ont aussi la possibilité de multiplier ces sauts de mur en mur pour grimper à l'étage supérieur, ou encore d'effectuer d'incroyables rebonds en diagonale, qui leur permettent d'atteindre des murs que l'on pourrait croire hors d'atteinte.



Symbole de rebond en diagonale :

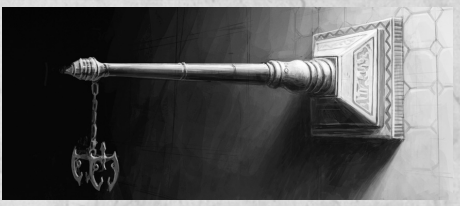
Environnement

Le Prince et le Prince de l'Ombre peuvent interagir avec les éléments du décor et les attaquer s'ils le souhaitent :

- **Corniches :** grimper, se laisser tomber, se pencher et rebondir.
- **Echelles :** grimper et rebondir.
- **Colonnes :** grimper, tourner autour et rebondir.
- **Poteaux :** se pencher, se laisser tomber, se balancer et rebondir. Grimpez sur les poteaux pour sauter en l'air.
- **Poutres :** emprunter, se laisser tomber et sauter en l'air.
- **Deux murs rapprochés :** monter/descendre entre eux.
- **Chaîne :** grimper et se laisser glisser
- **Rideaux :** se laisser glisser et rebondir.
- **Bases où planter la dague :** planter la dague dans ces bases pour rebondir, sauter en l'air, grimper au mur en courant ou se laisser tomber.

Prince de l'Ombre uniquement : Le Prince de l'Ombre peut également interagir avec certains poteaux grâce à sa chaîne, qui lui permet d'atteindre des endroitsinaccessibles pour le Prince :

- Se balancer sous les poteaux grâce à sa chaîne.
- Nouer sa chaîne autour des poteaux et s'en servir pour grimper au mur en courant.



Mécanismes

Le Prince et le Prince de l'Ombre peuvent également interagir avec les éléments mécaniques du décor :

- **Caisses :** poussez et tirez les caisses pour activer des mécanismes.
- **Leviers :** utilisez-les pour activer des mécanismes.
- **Plaques à pression :** marchez dessus pour activer certains mécanismes pour un temps limité.
- **Leviers à pression :** ces leviers descendent quand on s'y pend et remontent quand on les lâche.
- **Leviers rotatifs :** servez-vous en de diverses façons, selon la direction dans laquelle ils sont tournés.
- **Mécanisme pour la dague :** servez-vous en pour activer des mécanismes.

Prince de l'Ombre uniquement : Grâce à sa chaîne, le Prince de l'Ombre peut également interagir avec certains anneaux muraux pour desceller des pierres.

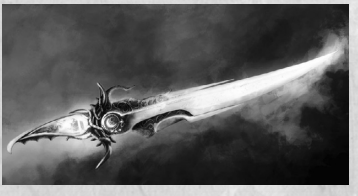
ARMES

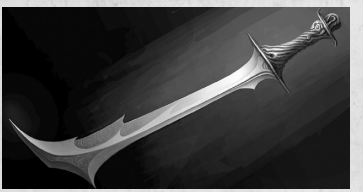
PRINCE :

Le Prince peut se servir d'un grand nombre d'armes, réparties en quatre catégories principales. Chaque catégorie oblige le Prince à utiliser un mode de combat distinct et lui permet donc d'acquérir une expérience différente. Chaque arme peut résister à un certain nombre de coups avant de casser. Les dégâts et la portée de chacune sont également différentes. Enfin, chaque catégorie d'armes a sa propre attaque spéciale.

Voici les armes que le Prince trouve le plus souvent au cours de l'aventure :

- **Arme principale :** Dague du Temps – permet de faire appel aux pouvoirs du temps.
- **Armes secondaires :** épées – bien équilibrées.
- **Armes secondaires :** haches – dégâts importants, faible vitesse.
- **Armes secondaires :** masses d'armes – projettent l'ennemi au sol quand l'attaque est assez puissante.
- **Armes secondaires :** dagues – peuvent être lancées.

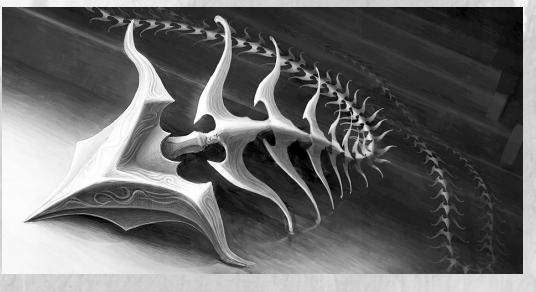




Le Prince peut trouver un grand nombre d'armes secondaires durant la partie. Toutes ont des propriétés différentes (force, vitesse et combos) et risquent de se casser s'il s'en sert trop.

PRINCE DE L'OMBRE :

Le Prince de l'Ombre se bat à l'aide d'une chaîne très particulière et de la Dague du Temps. Contrairement au Prince, il ne peut pas ramasser d'autres armes.



COMBAT LIBRE

Le Prince et le Prince de l'Ombre maîtrisent un grand nombre de techniques de combat. Ils peuvent ainsi utiliser au mieux les éléments du décor (échelles, colonnes, murs, etc.) et faire appel à leur agilité surhumaine pour prendre l'avantage sur leurs ennemis.

Pour chaque action, vous pouvez constituer votre chaîne de combos personnalisée, et ainsi créer votre propre style de combat.

1/ MOUVEMENTS COMMUNS AU PRINCE ET AU PRINCE DE L'OMBRE :

Attaques à la Dague du Prince et du Prince de l'Ombre :

Attaque simple	Bouton gauche de la souris
Double attaque	Bouton gauche de la souris (2X)
Triple attaque	Bouton gauche de la souris (3X)
Attaque furieuse	Bouton gauche de la souris (4X)
Fureur d'Asha (ennemi au sol)	Bouton gauche de la souris
Charge à la dague	Bouton gauche de la souris (maintenu enfoncé)

Techniques de mouvement du Prince et du Prince de l'Ombre:

Rebond contre l'ennemi	(vers l'ennemi) Barre d'espace
Attaque dans les airs	(vers l'ennemi) Barre d'espace + bouton gauche de la souris
Attaque à la retombée	(vers l'ennemi) Barre d'espace + bouton gauche de la souris (2X)
Coup de pied dans les airs	(vers l'ennemi) Barre d'espace + E
Balayage à la retombée	(vers l'ennemi) Barre d'espace + E + E
Attaque sautée	Barre d'espace + bouton gauche de la souris
Roulé-boulé	(direction) Barre d'espace
Attaque en roulé-boulé	(direction) Barre d'espace + bouton gauche de la souris
Roulé-boulé d'esquive	(allongé par terre) Barre d'espace
Attaque redressée	(allongé par terre) Bouton gauche de la souris
Plongeon mural et attaque	(courir vers un mur) Bouton gauche de la souris
Saut mural et acrobaties	(courir vers un mur) Barre d'espace
Saut de l'ange	(course murale verticale) Bouton gauche de la souris
Saut de l'ange et mise à mort	(course murale verticale) Bouton gauche de la souris (2X)
Tailladeur de colonne	(vers une colonne) Bouton gauche de la souris
Parade	Bouton droit de la souris (maintenu enfoncé)
Contre-attaque	Bouton droit de la souris (maintenu enfoncé) + bouton gauche de la souris

2/ PRINCE UNIQUEMENT

Techniques de mouvement du Prince :

Coup de pied sauté . . . . . Barre d'espace + E
Attaque arrière dans les airs . . . (vers l'ennemi) Barre d'espace + C
Vol d'arme dans les airs . . . . . (vers l'ennemi) Barre d'espace + C + C
Roue redressée . . . . . (allongé par terre) E
Coup de pied mural . . . . . (courir vers un mur) E
Tourbillon de lame . . . . . (course murale verticale) E
Coup de pied de colonne . . . . . (vers une colonne) E
Double coup de taille en contre . Bouton droit de la souris (maintenu enfoncé) + E

Main gauche du Prince (sans arme) :

Prise . . . . . E
Prise et saut périlleux . . . . . E + barre d'espace
Prise et éventration . . . . . E + bouton gauche de la souris
Prise et projection . . . . . E + E
Vol d'arme et élimination. . . . . E + C (ennemi affaibli)
Vol d'arme et élimination (dague). E (maintenu enfoncée) + bouton gauche de la souris (enemi affaibli)

Techniques à deux armes du Prince :

Rage de Darius . . . . . Bouton gauche de la souris (2X) + E + E + E
Riposte furieuse d'Azad . . . . . Bouton gauche de la souris (2X) + E + E + bouton gauche de la souris (2X)
Vengeance de Mithra . . . . . Bouton gauche de la souris (3X) + E + E
Bourrasque des suppliques . . . E + E + E
Trombe furieuse du néant . . . . . E + bouton gauche de la souris (3X)
Cyclone des supplices . . . . . E + bouton gauche de la souris (2X) + E + E
Tempête furieuse d'agonie . . . . E + E + bouton gauche de la souris (3X)
Typhon des tourments . . . . . E + E + bouton gauche de la souris (2X) + E + E
Charge et attaque main gauche . E (maintenue enfoncée)
Lancer d'arme dans les airs . . . (en l'air) C
Lancer d'arme C
Charge et lancer d'arme . . . . . C (maintenue enfoncée)

3/ PRINCE DE L'OMBRE UNIQUEMENT

Techniques de mouvement du Prince de l'Ombre :

Contre-attaque à la chaîne . . . . Bouton droit de la souris (maintenu enfoncé) + E

Double attaque en contre à la chaîne	Bouton droit de la souris (maintenu enfoncé) + E + E
Contre-attaque de l'ouragan	Bouton droit de la souris (maintenu enfoncé) + C
Saut et coup de chaîne	Barre d'espace + E
Roulé-boulé et coup de chaîne	Barre d'espace + E (direction)
Attaque murale fouettée	(vers un mur) E
Course murale et attaque	(course murale) E
Saut de l'ange et chaîne	(course murale verticale) E
Elimination de l'ange et chaîne	(course murale verticale) E + E
Colonne et tourbillon de chaîne	(vers une colonne) E maintenue enfoncée
Balayage redressé du tourbillon	(Prince de l'Ombre au sol) E
Balayage redressé de l'ouragan	(Prince de l'Ombre au sol) C

Attaques à la chaîne du Prince de l'Ombre :

Prise et traction	E (maintenue enfoncée)
Prise, traction et attaque	E (maintenue enfoncée) + appuyer sur le bouton gauche de la souris
Suite de prises, tractions et attaques	E (maintenue enfoncé) + appuyer sur E
Ouragan	appuyer à répétition sur C (lentement)
Ouragan d'agonie	appuyer à répétition sur C (vite)
Ouragan des tourments	appuyer à répétition sur C + E
Ouragan de la colère	appuyer à répétition sur C + bouton gauche de la souris
Tourments d'Asha	(ennemi au sol) E
Coup de fouet dans les airs	E (en l'air)
Coup de grâce dans les airs	E + E (en l'air)
Balayage tourbillonnant dans les airs (en l'air)	appuyer en continu sur C

Combos à la chaîne du Prince de l'Ombre :

Brise de l'angoisse	E + E + E
Vents des tourments	E + bouton gauche de la souris (2X)
Bourrasque de la tristesse	Bouton gauche de la souris + E + E + E?
Tourbillon de la douleur	Bouton gauche de la souris + E + E+ bouton gauche de la souris (2X)
Tempête de la colère	Bouton gauche de la souris (2X) + E + E + E
Tempête du remords	E + E + bouton gauche de la souris (3X)
Trombe de pénitence	Bouton gauche de la souris (2X) + E + E + bouton gauche de la souris (2X)
Tornade du fléau	E + E + E + bouton gauche de la souris (2X)
Tornade du néant	E + E + bouton gauche de la souris (2X) + E + E
Typhon des tourments	E + bouton gauche de la souris + E + bouton gauche de la souris + E + bouton gauche de la souris

SYSTEME D'ELIMINATION RAPIDE

Le système d'élimination rapide permet au Prince et au Prince de l'Ombre d'exécuter des attaques incroyables éliminant un ou plusieurs ennemis d'un seul coup.

Système de détection : Les ennemis peuvent repérer le Prince ou le Prince de l'Ombre en les voyant ou en les entendant. Vous ne pouvez pas tenter d'élimination directe contre les ennemis qui vous ont détecté.

Système de détection - Porte des Sables :

Si le Prince ou le Prince de l'Ombre est détecté par le garde de la Porte des Sables, celui-ci active la porte, ce qui déclenche l'arrivée de renforts.

Une fois que vous avez tué tous les ennemis autour de la Porte des Sables, vous pouvez ramasser les Sables du Temps en appuyant sur le bouton gauche de la souris alors que vous vous tenez sur le seuil de la porte. Dans ce cas, vous récupérez du sable, un nouveau réservoir de sable ou un nouveau pouvoir des Sables du Temps, en fonction de la Porte des Sables à laquelle vous vous trouvez.

Comment activer l'élimination rapide : Quand une élimination rapide est possible, les coins de l'écran blanchissent légèrement et vous entendez des battements de cœur. Lorsque cela se produit, appuyez sur la touche E pour déclencher l'élimination rapide.

Prince: Quand l'élimination rapide est activée, appuyez sur le bouton gauche de la souris au bon moment, signalé par divers indices visuels (filtre noir et blanc, dague brillante) et auditifs, afin de frapper votre ennemi.

La séquence d'actions change en fonction de l'ennemi.

Prince de l'Ombre: Quand l'élimination rapide est activée, appuyez à plusieurs reprises sur la touche E.

Le rythme des actions change en fonction de l'ennemi.

Si vous exécutez l'action correctement, le Prince ou le Prince de l'Ombre tue l'ennemi d'un seul coup. Sinon, l'élimination rapide est manquée et le combat s'engage.

COURSE DE CHARIOTS

A plusieurs moments de la partie, le Prince utilise un chariot afin de pourchasser ses ennemis ou d'atteindre des endroits éloignés.

Utilisez les touches A et D pour déplacer le chariot vers la gauche ou la droite.

Servez-vous de votre chariot pour pousser les autres et les faire percuter les obstacles.

Appuyez sur le bouton gauche de la souris pour vous débarrasser des ennemis qui sautent sur votre chariot.

OBJETS SPECIAUX

Les nuages de sable

Les nuages de sable permettent au Prince et au Prince de l'Ombre de ramasser du sable, qui leur sert à faire appel aux pouvoirs des Sables du Temps. Vous trouverez des nuages de sable sur vos ennemis morts et à l'intérieur de certains objets pouvant être cassés.

Les Sables du Temps rendent également de la santé au Prince de l'Ombre.

L'eau de vie

Boire de l'eau à une fontaine, ou ailleurs, rend de la santé au Prince quand ce dernier est blessé. Maintenez le bouton droit de la souris enfoncé pour boire jusqu'à ce que vous ayez récupéré toute votre énergie.

Sable ramassé

Le sable vous permet d'acquérir des illustrations et vidéos spéciales à partir du menu des Options supplémentaires. Vous pouvez voir le sable que vous avez ramassé en appuyant sur la touche Echap à tout moment de la partie.

Objets pouvant être cassés

Vous trouverez des récompenses à l'intérieur de certains objets pouvant être cassés.

- **Nuages de sable**
- **Râteliers d'armes :** le Prince peut y trouver de nouvelles armes.

TRUCS ET ASTUCES

- Utilisez le système d'élimination rapide chaque fois que vous le pouvez, même lorsque vous affrontez un boss.
- Il est possible de réussir deux éliminations rapides à la suite !
- Attention au garde de la Porte des Sables, c'est le seul à pouvoir activer cette dernière, et ainsi appeler des renforts.
- Lorsque vous jouez le Prince de l'Ombre, restez toujours en mouvement et tuez le plus d'ennemis possible pour rester en vie.
- N'oubliez surtout pas de parer ! Vous pouvez même parer les flèches.
- Au combat, utilisez les capacités athlétiques du Prince pour rester en mouvement et tirer parti des éléments du décor (murs, colonnes, échelles, etc.).
- N'oubliez pas de faire appel aux pouvoirs des Sables du Temps si vous en avez besoin au combat ou pour éviter un piège, même durant les courses de chariots.
- Utilisez la caméra à la première personne pour regarder autour de vous et la caméra paysage pour vous faire une meilleure idée de l'endroit où vous vous trouvez.
- Lorsque vous jouez le Prince, pensez à ramasser les armes de vos ennemis morts.
- N'oubliez pas de casser tous les objets qui peuvent l'être ; certains contiennent des récompenses !

Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté Prince of Persia® Les deux Royaumes™ pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies…
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées…
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin

Rejoignez-nous sur www.princeofpersiagame.com!

LE SERVICE CLIENTS UBISOFT

Site Internet

www.support.ubi.com

- Guide de dépannage : « Avant toutes choses » pour les problèmes généraux
- FAQ (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers
- Posez vos questions à nos techniciens
- Messagerie technique personnelle
- Les dernières mises à jour (Patches) à votre disposition

Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez contacter nos techniciens au 0.892.700.265 (0,34 Euros / mn) du lundi au vendredi 10h00 – 20h00.

ASTUCES, SOLUCES

Téléphone : 0.892.70.50.30 (0,34€/ mn)

- Toutes les Astuces et les Soluces complètes de nos jeux
- Serveur vocal 24h/24 7j/7
- Parlez en direct avec nos spécialistes du lundi au vendredi 9h30-13h, 14h00- 19h00